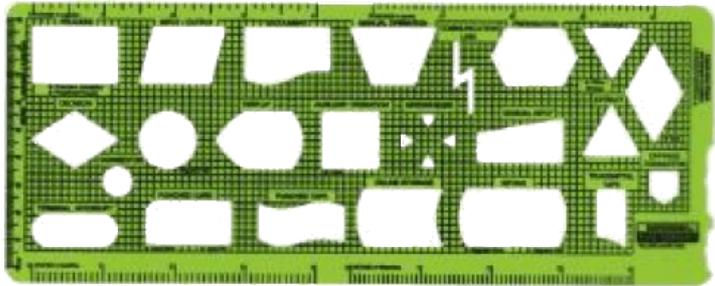


Lógica e Programação Java



Programadores {+ Inovadores ;}

www.x25.com.br

- Java
 - Classe String, StringBuffer e StringBuilder
 - Wrapper Class
 - Conversão entre os tipos primitivos
 - Tipos primitivos e Classe String
 - Casting



Relembrando – Operações Matemáticas Simples

Considerando os seguintes tipos primitivos:

```
char a = 10; byte b = 3; int c = 0;
```

É possível obtermos a...

Soma. $c = a + b$;

Subtração. $c = a - b$;

Multiplicação. $c = a * b$;

Divisão. $c = a / b$;

Lembre-se que qualquer operação realizada com dois tipos inteiros (byte, char, short e int) o resultado será sempre o tipo **int**.



Relembrando – Classes Wrapper

Primitive Data Type	Wrapper Class	Constructor Arguments
boolean	Boolean	boolean or String
byte	Byte	byte or String
char	Character	char
short	Short	short or String
int	Integer	int or String
long	Long	long or String
float	Float	double, float, or String
double	Double	double or String



Relembrando – Classes Wrapper – Métodos parseXXX()

Wrapper Class	Method Signature	Method Arguments
Boolean	static boolean parseBoolean(...)	String
Character	Not available	
Byte	static byte parseByte(...)	String, or String and radix
Short	static short parseShort(...)	String, or String and radix
Integer	static int parseInt(...)	String, or String and radix
Long	static long parseLong(...)	String, or String and radix
Float	static float parseFloat(...)	String
Double	static double parseDouble(...)	double or String

Conv. String para **char** utilizar `String.charAt(pos)`

Para converter qualquer tipo primitivo para String
`String x = "" + tipoPrimitivo;`



charAt(pos) - devolve o char da posição
concat(Str) - concatena Str com o objeto
endsWith(Str) - retorna true com Str no final
equals(Str) - compara se duas Str são idênticas
indexOf(ch) - retorna o índice do char
lastIndexOf(ch) - retorna o índice do char
length() - tamanho do objeto
replace(ch1,ch2) - troca de letras
startsWith(Str) - retorna true com Str no início
substring(in,fi) - retorna a sub cadeia
toLowerCase() - letras em minúscula
toUpperCase() - letras em maiúscula
trim() - retira os espaços em branco da esq e dir



```
StringBuffer sb = new StringBuffer("abc");  
sb.append("def");  
System.out.println(sb);
```

Métodos Importantes

`append(Str)` - adiciona uma `Str` a cadeia

`reverse()` - inverte o conteúdo

`insert(num, Str)` - adiciona uma `Str` a partir de `num`

`setCharAt(int offset, char ch)` adiciona um caractere

`setLength(int n)` define o tamanho



String – Imutabilidade.

StringBuffer – Métodos Sincronizados.

StringBuilder – Não garante sincronização.



Dúvidas? Agradecimentos

Home Page

<http://about.me/fernando.anselmo>

Blog

<http://fernandoanselmo.blogspot.com>



Fernando Anselmo

fernando.anselmo74@gmail.com



Programadores {+ Inovadores ;}

www.x25.com.br