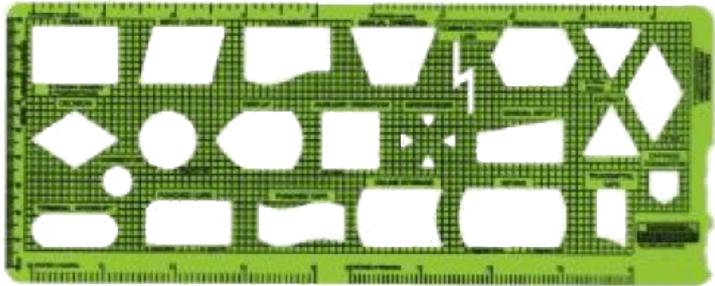


Lógica e Programação Java



Programadores {+ Inovadores ;}

www.x25.com.br

- IO: Entrada e Saída
 - I/O Stream
 - Byte Stream, Character Stream, Buffered Stream, Data Stream e Object Stream
 - Gravação formatada por meio da classe `PrintWriter`
 - Standard Stream – I/O por meio da linha de comando
 - Classe `File`



- Verificando a lista de Arquivos

```
File file = new File("c:\\data");  
String[] fileNames = file.list();  
File[] files = file.listFiles();
```

- Instanciando o objeto:

```
File file = new File("c:\\data\\input-file.txt");
```

- Verificando a existência:

```
boolean fileExists = file.exists();
```

- Tamanho do Arquivo:

```
long length = file.length();
```

- Verificando a existência:

```
boolean success = file.renameTo(  
    new File("c:\\data\\new-file.txt"));
```



- É uma sequencia de bytes ou caracteres
- Pacote **java.io** define as seguintes classes:
 - **InputStream**: entrada em bytes
 - **OutputStream**: saída em bytes
 - **Reader**: entrada em caracteres
 - **Writer**: saída em caracteres

```
stream
```

```
BT /F1 24 Tf 100 700 Td (Hello World)Tj ET
```

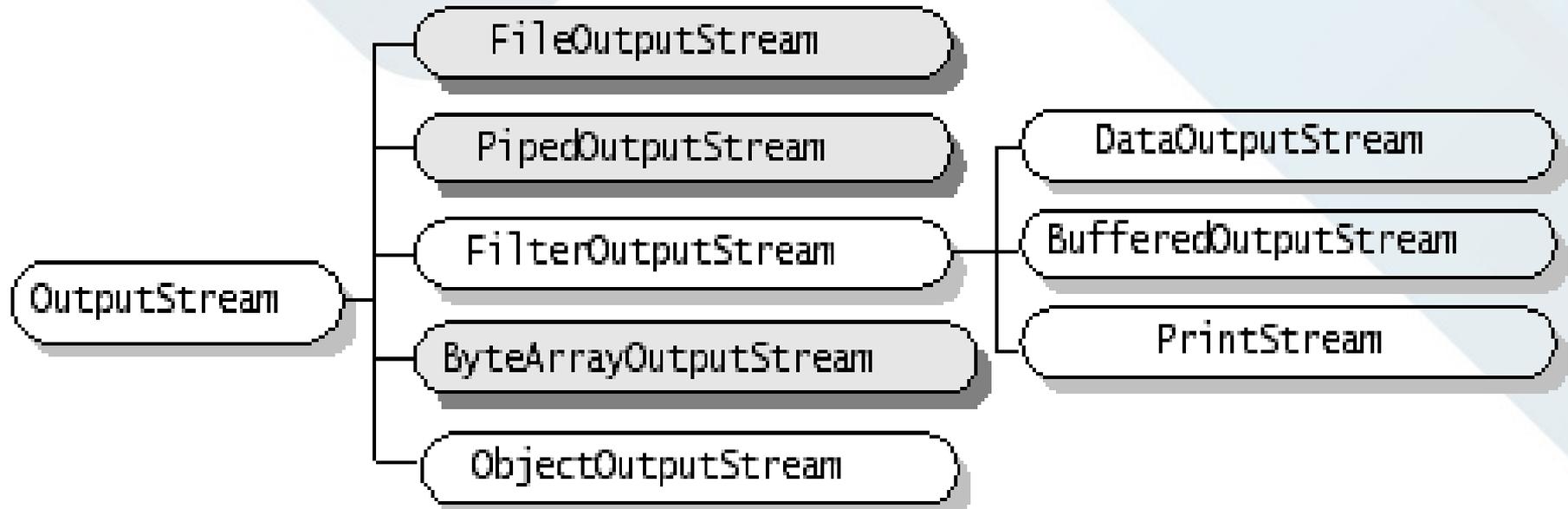
```
endstream
```

Stream

Byte Sequence



Classe de Saída de Bytes



Gravar Objetos em Arquivos

```
try {
    ObjectOutputStream oos = new ObjectOutputStream(
        new FileOutputStream("C:/teste.ttt"));
    oos.writeObject(seuObjeto1);
    oos.flush();
    oos.writeObject(seuObjeto1);
    oos.flush();
    oos.close();
} catch (IOException e) {
    System.out.println("Erro: " + e.getMessage());
}
```

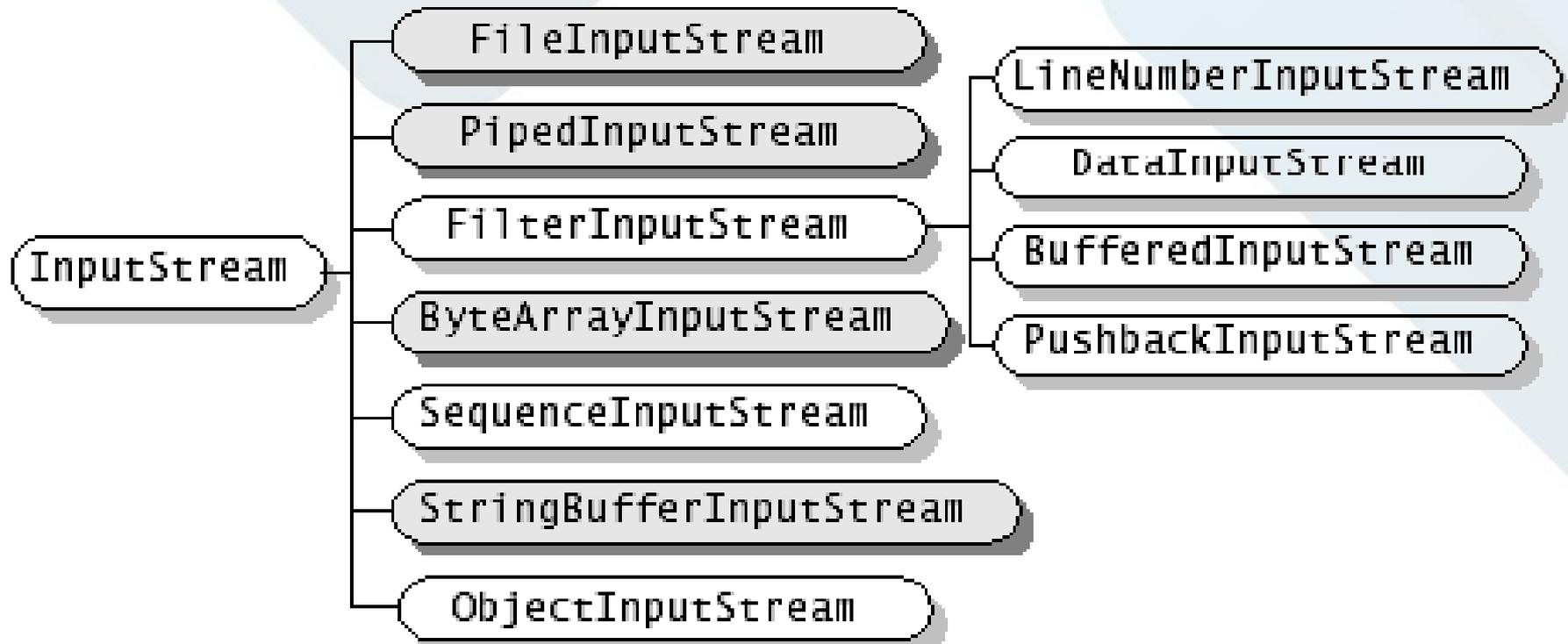
A classe deve implementar: **java.io.Serializable**



Programadores {+ Inovadores ;}

www.x25.com.br

Classe de Entrada de Bytes

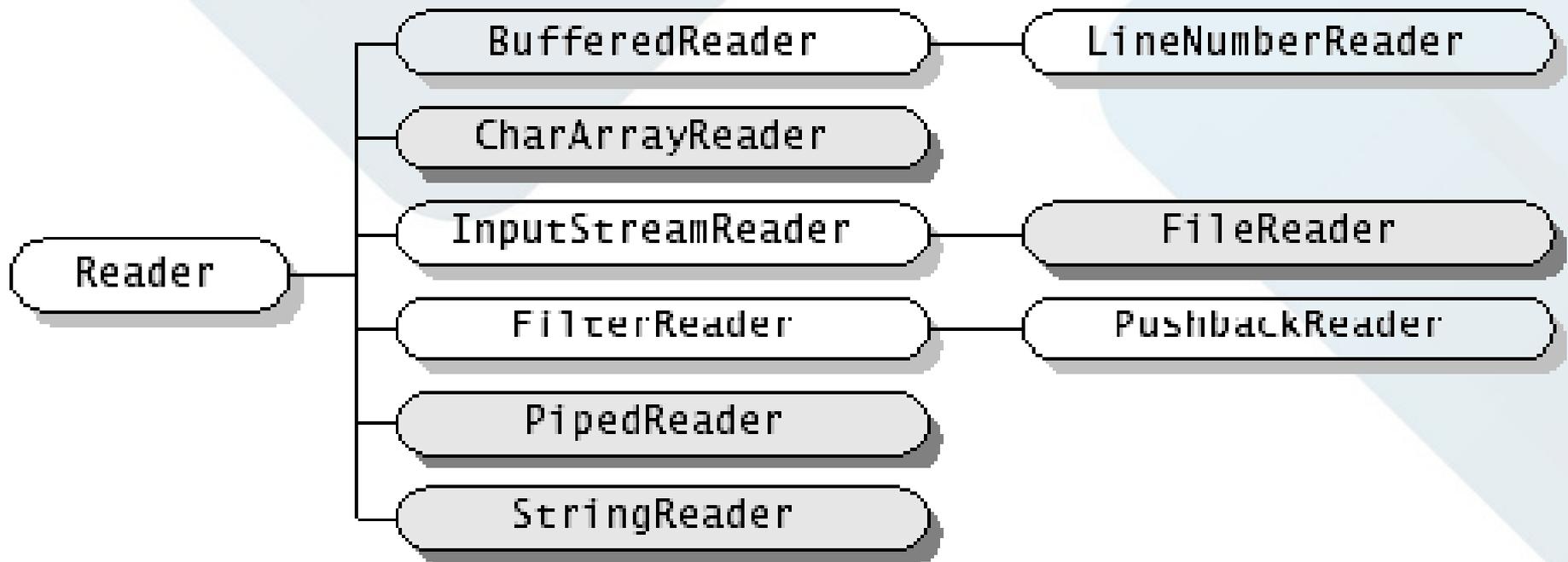


Ler Objetos em Arquivos

```
ObjectInputStream ois = null;
try {
    ois = new ObjectInputStream(
        new FileInputStream("C:/teste.ttt"));
    Object obj;
    do {
        obj = ois.readObject();
        SeuObjeto obj1 = (SeuObjeto)obj;
        System.out.println("Dados: " + obj1.getCampo());
    } while (true);
} catch (ClassNotFoundException e) {
    System.out.println("Erro1: " + e.getMessage());
} catch (EOFException e) {
    try { ois.close(); } catch (IOException e1) { }
} catch (IOException e) {
    System.out.println("Erro2: " + e.getMessage());
}
```



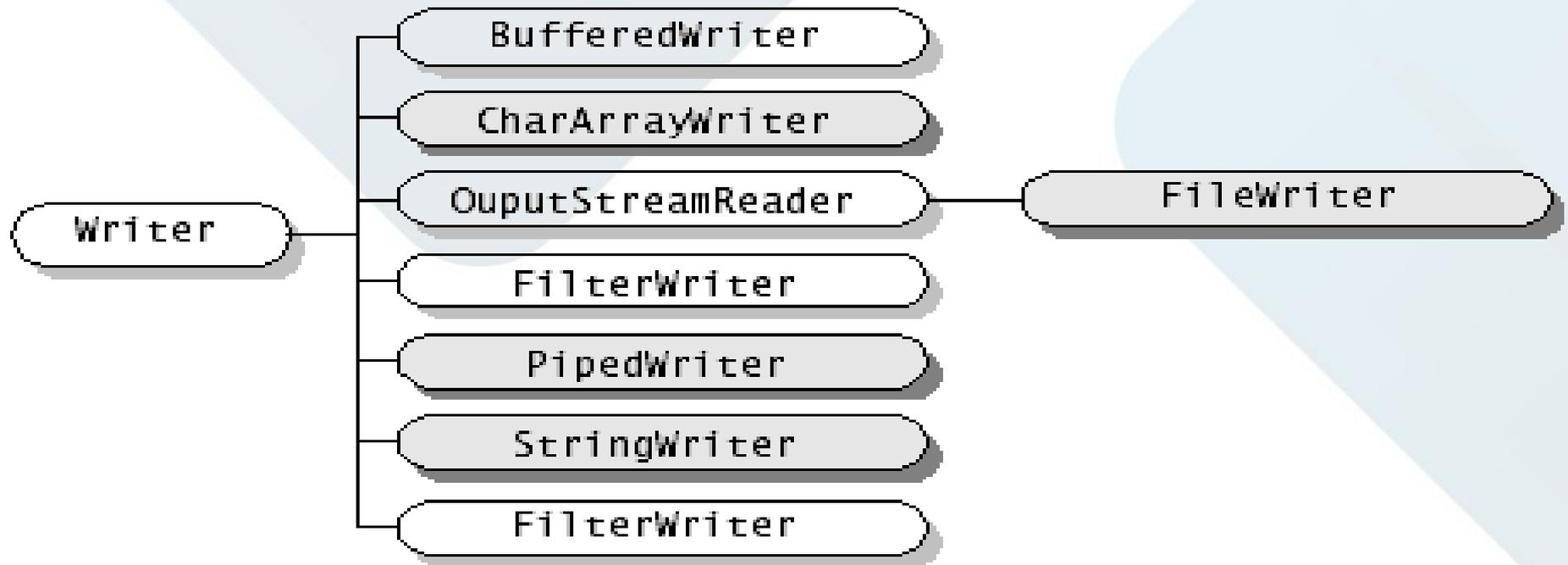
Classe de Entrada de Caracteres



```
BufferedReader bf = new BufferedReader(new  
    FileReader(arq));  
while((linha = bf.readLine()) !=null)  
    System.out.println(linha);  
bf.close();
```



Classe de Saída de Caracteres



```
FileWriter fw = new FileWriter(arq);
for(int i=0; i < notes.size(); i++)
    fw.write(notes.get(i).toString()+"\n");
fw.close();
```

```
PrintWriter pw = new PrintWriter(new FileWriter(arq));
pw.println("texto a gravar");
```



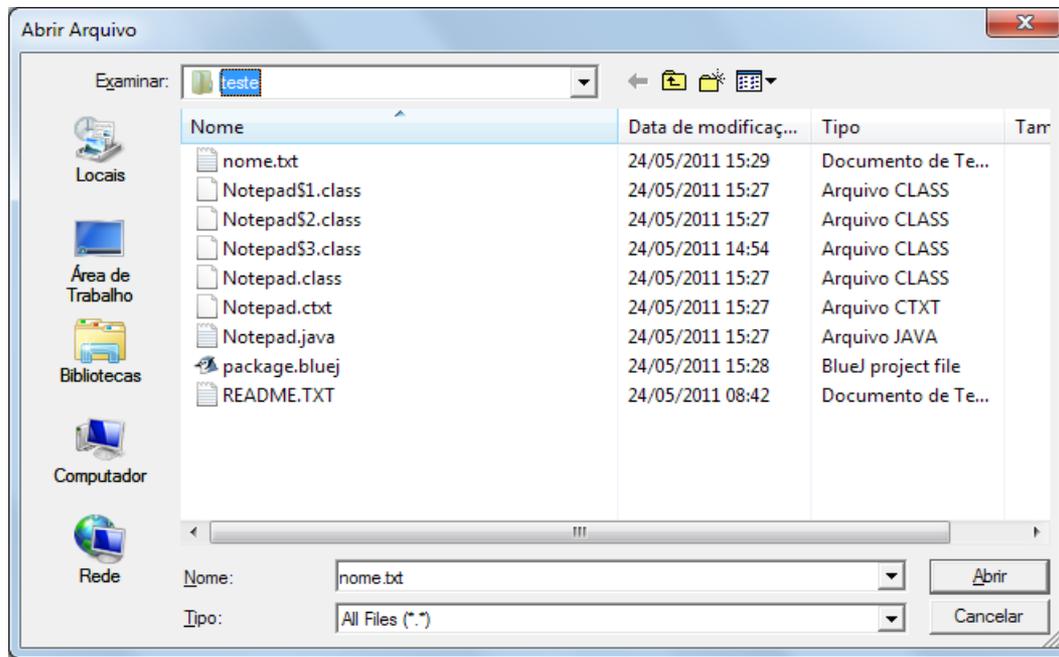
Janela Padrão para Abrir Arquivo

FileDialog dig =

```
new FileDialog(this, "Abrir Arquivo", FileDialog.LOAD);
```

```
dig.setVisible(true);
```

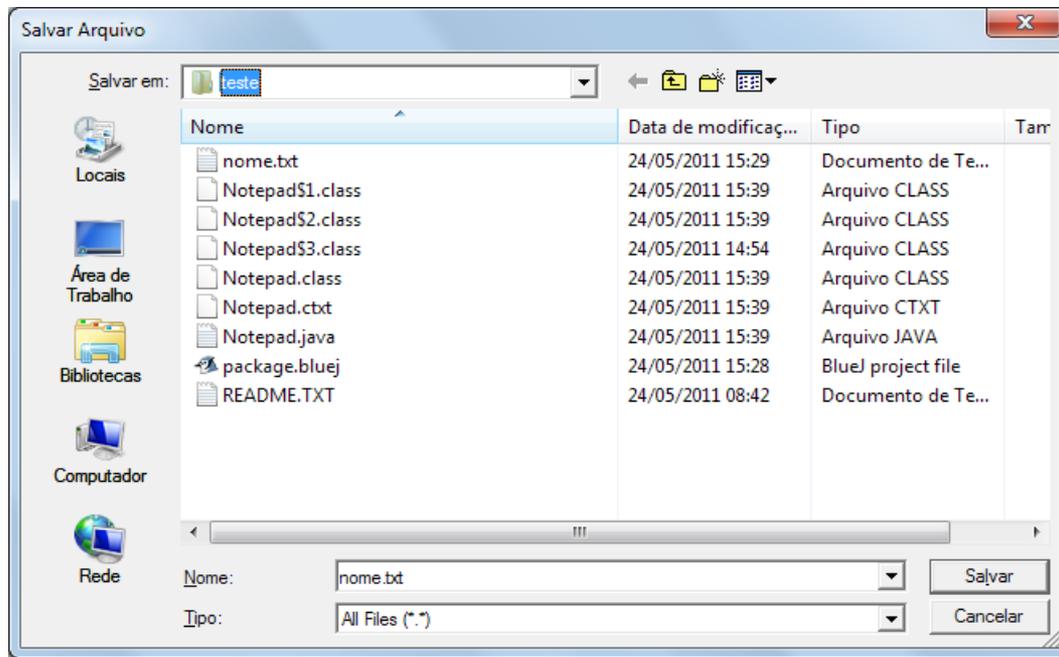
```
String arquivo = dig.getDirectory() + dig.getFile();
```



Janela Padrão para Salvar Arquivo

FileDialog dig =

```
new FileDialog(this, "Salvar Arquivo", FileDialog.SAVE);  
dig.setVisible(true);  
String arquivo = dig.getDirectory() + dig.getFile();
```



- Classe `RandomAccessFile`
- Construtor
 - `new RandomAccessFile("arquivo.txt", "rw");`
- Classes para:
 - `readTipo(): tipo` -> gravação
 - `writeTipo(tipo): void` -> leitura



Dúvidas? Agradecimentos

Home Page

<http://about.me/fernando.anselmo>

Blog

<http://fernandoanselmo.blogspot.com>



Fernando Anselmo

fernando.anselmo74@gmail.com



Programadores {+ Inovadores ;}

www.x25.com.br