

Programação Android

Aula 05



Programadores {+ Inovadores ;}

www.x25.com.br

- Componentes complexos de interface
- Componentes de seleção
- Adapters
- Menus e diálogos



Componentes Complexos de Interface

ScrollView

XML

```
1 <?xml version="1.0" encoding="utf-8"?>
2 <ScrollView xmlns:android="http://schemas.android.com/apk/res/android"
3     android:layout_width="fill_parent"
4     android:layout_height="fill_parent">
5     <LinearLayout
6         android:id="@+id/aqui"
7         android:orientation="vertical"
8         android:layout_width="fill_parent"
9         android:layout_height="wrap_content" />
10 </ScrollView>
```

```
LinearLayout layout = (LinearLayout) findViewById(R.id.aqui);
for (int i = 0; i < 50; i++) {
    TextView text = new TextView(this);
    text.setLayoutParams(new LayoutParams(
        LayoutParams.WRAP_CONTENT, LayoutParams.WRAP_CONTENT));
    text.setText("Texto: " + i);
    layout.addView(text);
}
```

JAVA

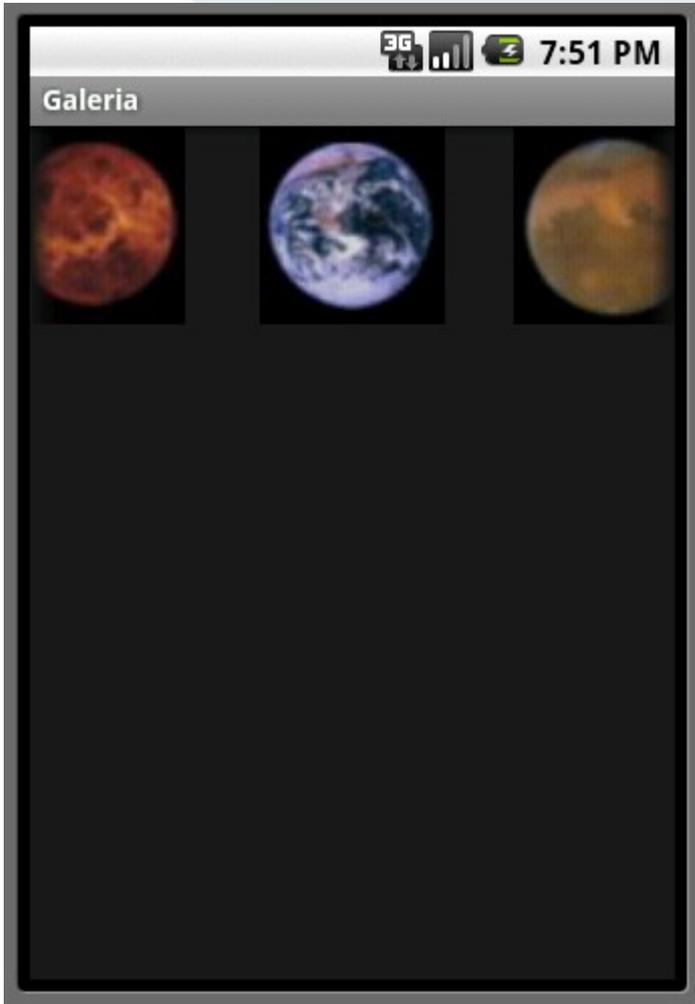


Programadores {+ Inovadores ;}

www.x25.com.br

Componentes Complexos de Interface

Gallery



Capaz de organizar outros componentes lado a lado na horizontal.



Componentes Complexos de Interface

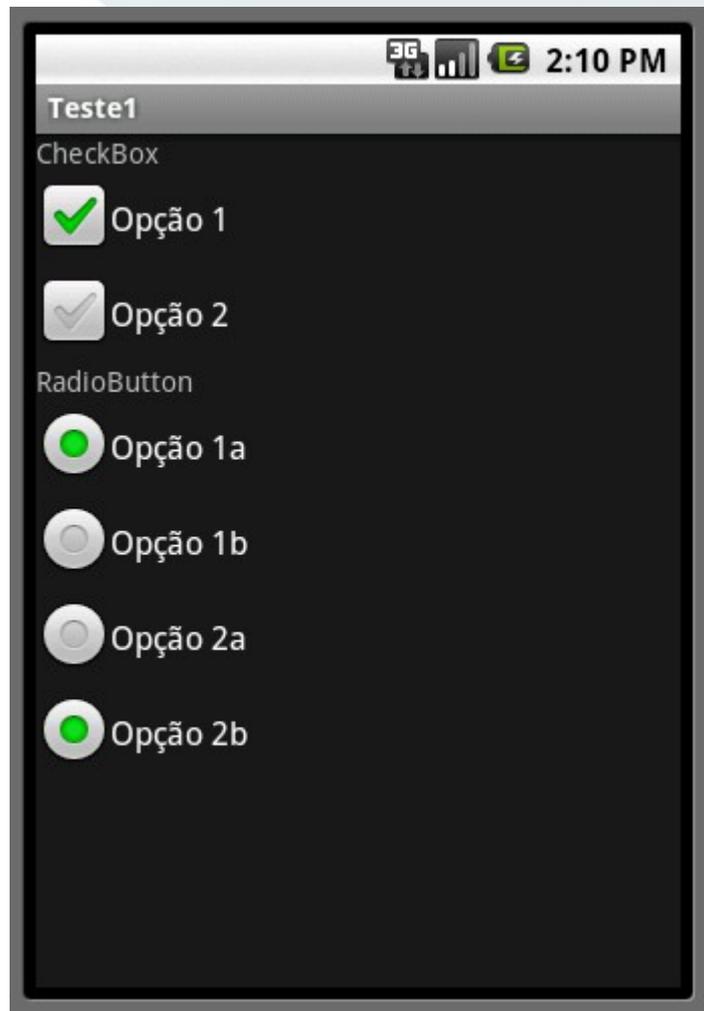
WebView

Utilizado para exibir uma página web dentro de sua aplicação.

```
public class MeuWebActivity extends Activity {
    @Override
    public void onCreate(Bundle savedInstanceState) {
        super.onCreate(savedInstanceState);
        WebView web = new WebView(this);
        WebSettings ws = web.getSettings();
        ws.setSavePassword(false);
        ws.setSaveFormData(false);
        ws.setJavaScriptEnabled(true);
        ws.setSupportZoom(false);
        web.loadUrl("http://www.google.com.br");
        setContentView(web);
    }
}
```



Componentes de Seleção



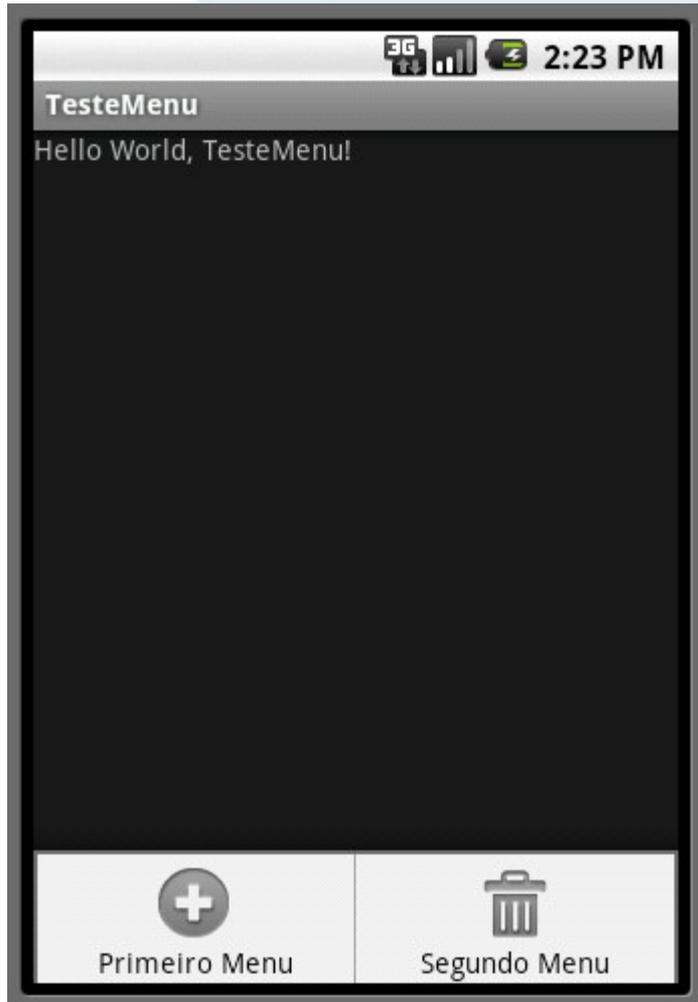
Padrão de Projeto (Design Pattern), onde o principal objetivo é facilitar a conversão da interface de uma classe para outra interface mais interessante para o cliente, fazendo com que várias classes possam trabalhar em conjunto independentemente das interfaces originais.

Às vezes é preciso modificar uma classe que não pode ser alterada adequadamente devido à falta do código fonte (alguma biblioteca de classes comercial), ou por alguma outra razão.

É uma das formas de modificar classes nestas circunstâncias, sendo classificado com a de finalidade estrutural e abrange tanto escopo de classe quanto de objeto.



Menus



```
<?xml version="1.0" encoding="utf-8"?>
<menu
xmlns:android="http://schemas.android.
com/apk/res/android">
  <item
    android:title="Primeiro Menu"
    android:id="@+id/item1"
    android:icon=
      "@android:drawable/ic_menu_add"
  />
  <item
    android:title="Segundo Menu"
    android:id="@+id/item2"
    android:icon=
      "@android:drawable/ic_menu_delete"
  />
</menu>
```



Dúvidas? Agradecimentos

Home Page

<http://fernandoans.site50.net>

Blog

<http://fernandoanselmo.blogspot.com>

X25 Home Page

<http://www.x25.com.br>



Fernando Anselmo

fernando.anselmo@x25.com.br



Programadores {+ Inovadores ;}

www.x25.com.br