



# Ambiente Android

## Android Studio (parte 1)

Para os passos iniciais no nosso aprendizado Android, devemos configurar e testar todo o ambiente de desenvolvimento, que será composto por dois softwares:

- Java SE 7 Software Development Kit
- Android Studio

A maior vantagem é que esses softwares são gratuitos, ou seja, o único custo é a aquisição do hardware para instalar o aplicativo final. Antigamente era utilizado um plugin do Eclipse denominado ADT (abreviado como **Android Developer Kit**), após um tempo ADT passou a ser uma versão do Eclipse chamada de **Eclipse ADT**, atualmente mesmo na versão beta, sente-se uma tendência de mudança para o **Android Studio**.

### 1. Obter e Instalar Java SE 7 Software Development Kit

O Android requer o *Java Standard Edition*, versão *Java Development Kit* (JDK) versão 7 ou superior. Antes de mais nada, devemos instalar esta versão que pode ser obtida no seguinte endereço:

<http://www.oracle.com/technetwork/java/javase/downloads/index.html>

Em caso de alguma dúvida em como instalar essa versão para seu sistema operacional, recomendo uma olhada neste documento:

<http://www.oracle.com/technetwork/java/javase/index-137561.html>

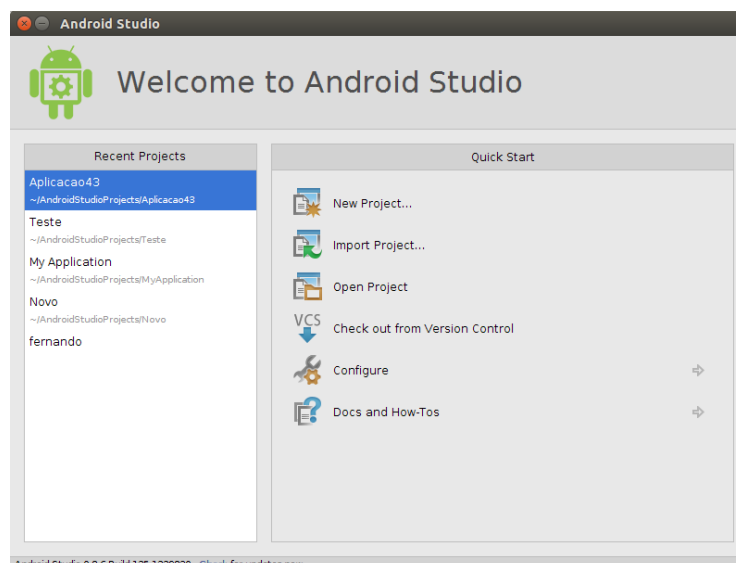
### 2. Obter e Instalar o Android Studio

O *Android Studio* contém todas as ferramentas e emuladores necessários para o desenvolvimento e teste dos aplicativos. Este software pode ser obtido no seguinte endereço:

<http://developer.android.com/sdk/installing/studio.html>

Para o ambiente Windows é um arquivo executável que é simplesmente instalado passo a passo, já para o Linux é um arquivo compactado no formato TGZ e basta descompactar este arquivo, acessar a pasta bin e executar o script **studio.sh**.

Como disse agora estamos em um ambiente completamente diferente do antigo Eclipse, a primeira janela de boas vindas:



Este ambiente foi criado com base no **IntelliJ** e está bem mais leve e integrado que o Eclipse. Suas mudanças principais foram:

- O Ant para a geração do projeto foi trocado pelo Gradle
- Entrou o Maven, Android Wear e refatoração do código
- Em breve está prometido suporte a NDK.

DICA: Quem utiliza o **Linux Ubuntu** é necessário instalar alguns pacotes de compilação da biblioteca C++. Através do seguinte comando:

```
$ sudo apt-get install -y lib6:i386 libgcc1:i386 libstdc++6:i386 libz1:i386
```